

FAQ 2.2



Geschrieben von DotCom2000 für Sub7Germany

Tutorial noch einmal bearbeitet und abgestimmt
Fehler im Tutorial oder Kritik an : Heiko@ratct.net

FAQ

Die FAQ ist grösstenteils original übernommen und übersetzt worden von der offiziellen Sub7 2.2 BETA - Seite. Ich habe nur die 2.2 relevanten Fragen übernommen, da die anderen Fragen bereits im 2.1 Tutorial beantwortet wurden! Die Fragen und Antworten sind im Original von mobman.

Q: Wann können wir erwarten, dass alle PlugIns verfügbar sind? Oder wann wird die Endversion herauskommen?

A: Dazu kann ich leider noch keine konkreten Aussagen machen. Es hängt ganz von dem Zeitumfang ab, den ich zur Verfügung habe. Ein PlugIn dauert nicht all zu lange... deshalb vermutlich sehr bald.

Q: Was ist dieses ganze PlugIn-System?

A: Also, die meisten Features von Sub7 werden in PlugIns realisiert. Diese PlugIns sind meistens DLLs. Z.B. werden die ganzen Spione (ICQ-Spy, AIM-Spy, etc.) in ein PlugIn integriert sein. Es wird die Möglichkeit geben, die PlugIns vorher mit dem zu versendenden Server zu verbinden oder sie nachträglich zum Server hochzuladen und zu installieren. Ausserdem wird man die PlugIns auf eine Website laden können; anschließend muss man dem Server nur die Anweisung geben, das PlugIn zu laden und zu installieren. Die geschieht dann automatisch.

Q: Warum wurde dieses System gewählt?

A: Es gibt eine Reihe von Gründen dafür:

1. Das Hauptproblem ist wohl das INFIZIEREN eines Opfers. Das ist, wie die meisten wissen, ziemlich schwer, wenn der Server über 300kb gross ist. Durch das PlugIn-System besteht die Möglichkeit, den Server sehr klein zu halten. Somit wird er unauffälliger!
2. Wenn jemand einen neue, gute Idee für ein Feature von Sub7 hat, kann ich es einfach in einem PlugIn realisieren und zum Download anbieten. Jeder kann dann auch für sich entscheiden, ob er dieses Feature benötigt. Es gibt dann nur wenige Gründe, den Server oder den Client selbst zu updaten!
3. Du nimmst nur die Features, die Du brauchst! Manche Leute benutzen nie den Funmanager in Sub7. Sie brauchen ihn jetzt einfach nicht mehr zu integrieren! Ausserdem ist es einfacher, viele Leute zu infizieren. Man infiziert sie mit dem nackten Server, läd die gewünschten PlugIns auf eine Website und gibt jedem Server den Befehl, die PlugIns zu laden und zu installieren. Das kann sogar direkt automatisch bei installieren des Servers geschehe, so das beim ersten Connect direkt alles fertig ist!!!

Q: Ich mag dieses System nicht, ich fand 2.1 besser, wo man direkt den Überblick über alles hatte.

A: Es wird ein grosses PlugIn geben, in dem alle anderen PlugIns enthalten sind. Somit hat man dann alle Features von Sub7 auf einen Schlag.

Q: Was ist die CONSOLE (Konsole)? Wozu brauche ich das?

A: Die Console ist der alte Status-Bar (Statusleiste). Der einzige Unterschied ist, dass man hier direkt Komandos testen kann und gleichzeitig ist es eine Art History (Verlauf), in dem alle Komandows verzeichnet sind, mit Ihren Ergebnissen.

Q: Wie kann ich dem Server ein anderes Icon verpassen?

A: Bis jetzt ist das nicht möglich.

Q: Was ist mit all den Features passiert?

A: Dies ist nur eine BETA! Sie besteht nur aus dem Hauptprogramm und einigen grundlegenden Features, damit der Server und der Client an sich getestet werden können. Alle Features, die aus 2.1 bekannt sind, werden nachher für die Vollversion verfügbar sein.

Q: Wie kann ich selbst PlugIns entwickeln?

A: Eine Anleitung dazu wird zur Vollversion (oder etwas später) verfügbar sein.

Q: Das neue Interface gefällt mir nicht!

A: Schick einfach eine Email an sub7beta@flashmail.com und schreib mir, was Dir nicht gefällt und wie man es besser machen könnte. Dies ist wie gesagt nur eine BETA! Die Endversion kann schon ganz anders aussehen! Falls Dir das Interface doch gefällt, mail mir warum!

Q: Warum kann ich nicht verbinden?

A: Erstmal, hast Du EditServer verwendet und dem Opfer den neu gespeicherten Server an das Opfer geschickt und ausführen lassen? Ist die IP richtig eingegeben?

Q: Wie erkenne ich auf welchem Port ich connecten muss?

A: Den Port musst Du in EditServer festlegen!!!!!!

Q: Ich kriege keine ICQ-Notify.

A: Hast Du deine richtige UIN eingegeben? Ist im ICQ vielleicht die WWP-Ignore eingeschaltet?

Q: In welcher Sprache wurde Sub7 geschrieben?

A: Delphi 4

Copyrights by DotCom2000